



# Avaliação de práticas educacionais inovadoras

Framework de Transformação  
Escolar

# Introdução

Sabemos que a educação precisa melhorar sua qualidade e que as tecnologias digitais são recursos-chave, que podem contribuir com esse processo. Também sabemos que as escolas e suas equipes ainda terão de enfrentar muitos desafios para atender às exigências apresentadas pelas novas gerações e às necessidades do mercado de trabalho em um mundo conectado e em constante transformação. Porém, para inovar, não basta ter tecnologia à disposição. A real inovação, que gera aprendizagem significativa para os alunos, só acontece quando os recursos e as ferramentas digitais são utilizados de forma eficaz.

O programa Avaliação das Práticas Educacionais Inovadoras (APEI-50) foi idealizado com o objetivo de auxiliar as lideranças educacionais a avaliar o quanto suas escolas vêm inovando, além de ajudar a traçar estratégias de intervenção, envolvendo investimentos em tecnologias digitais e em formação docente.

Os resultados obtidos por meio do APEI-50 fornecem subsídios para que a educação se transforme e auxilie os estudantes a desenvolverem as competências exigidas para o cidadão do século XXI.

## Instituto Crescer

O APEI-50 foi desenvolvido pelo **Instituto Crescer**, com a colaboração de uma equipe de especialistas em tecnologia e educação. A ONG atua, desde o ano 2.000, implementando projetos relacionados à educação, com foco em formação de educadores, qualificação profissional e desenvolvimento comunitário. O APEI-50 está disponível on-line e de forma gratuita em [www.apei50.org.br](http://www.apei50.org.br)



## Sobre a Autora

Luciana Allan  
Diretora Técnica do Instituto Crescer

Doutora em Educação pela USP, lidera há mais de 15 anos projetos nacionais e internacionais na área de Educação, muitos deles voltados a promover inovação pedagógica, utilizando-se do conceito de empreendedorismo antropológico, com apoio de metodologias ativas apoiadas pelas tecnologias digitais. Redatora de diretrizes em tecnologias educacionais para o MEC, é autora de livros e articulista de periódicos e blogs sobre empreendedorismo e inovação educacional, dentre eles o blog da Exame. Conheça mais sobre a autora em [bit.ly/lucianaallan](https://bit.ly/lucianaallan)



## O que é o Framework de Transformação escolar?

O Framework de Transformação da Educação da Microsoft pode ajudar a acelerar a mudança por todo o sistema educacional ao resumir décadas de pesquisa de qualidade. Dispõe de uma biblioteca de materiais de apoio, sendo que cada um deles traz um resumo e um White Paper acadêmico, fornecendo um atalho para melhores práticas na educação e acelerando a transformação no âmbito escolar. A Microsoft também oferece uma série de tecnologias, recursos e workshops colaborativos para atender às necessidades de educadores, alunos e gestores escolares.

# O APEI-50 e sua relação com o Framework de Transformação Microsoft



Para saber se as tecnologias digitais estão sendo usadas de forma eficaz, é preciso se perguntar: os recursos tecnológicos disponíveis estão contribuindo para que os alunos vivenciem momentos de aprendizagem significativa? As estratégias de ensino, apoiadas pelas tecnologias digitais, têm colaborado para que os alunos desenvolvam competências cognitivas básicas, digitais e socioemocionais necessárias aos cidadãos do século XXI? A equipe docente tem as competências necessárias para se manter atualizada e conduzir atividades pedagógicas alinhadas ao perfil e às necessidades dos educandos, sendo capaz de personalizar o ensino de acordo com as necessidades de cada indivíduo?

As respostas a essas perguntas podem ser encontradas, dentro de cada escola, por meio do programa Avaliação das Práticas Educacionais Inovadoras (APEI-50). Esse instrumento, on-line e gratuito, ajuda as lideranças educacionais a elaborar um diagnóstico do uso que se faz de tecnologias digitais para apoio às práticas pedagógicas em suas instituições e a desenhar um Plano

de Ação voltado à inovação educacional. Ao analisar os resultados dos 50 indicadores que constam do programa, educadores e gestores podem identificar quais as principais lacunas da escola e conhecer os caminhos para superá-las.

O APEI-50 está em sintonia com o Framework de Transformação Escolar da Microsoft, que entende como aprendizagem e ensino modernos as práticas que aproveitam ao máximo as maneiras novas e imersivas de explorar o currículo escolar. Cada um dos indicadores do programa APEI-50 aborda aspectos específicos da rotina pedagógica, conduzindo os educadores a uma autorreflexão minuciosa sobre as práticas em sala de aula apoiadas pelas tecnologias digitais, ao mesmo tempo que lhes apresenta os possíveis impactos na aprendizagem e as competências para docência no século XXI.

Alinhado à proposta da Microsoft, de uma educação que forme as pessoas para conquistar seus objetivos de vida e para realizar seus sonhos, o APEI-50 é um apoio à escola para que forme estudantes com pensamento crítico e habilidades para solução de problemas.

Neste documento, além do acesso ao programa APEI-50, para realizar a avaliação da sua escola, está disponível uma tabela em que foram associadas, a cada um dos indicadores do APEI-50, as soluções Microsoft que podem contribuir para que a escola melhore seu desempenho no aspecto abordado pelo indicador.



## Os pilares do programa APEI-50

---

No programa APEI-50, o processo de inovação educacional é compreendido a partir de três pilares considerados estratégicos, que norteiam a avaliação individual de cada integrante do corpo docente.

Os dados coletados nessas três vertentes de análise permitem estabelecer um perfil sistemático de uso de tecnologia pelo docente e pela instituição de ensino. Com base nesse conhecimento, é possível delinear um Plano de Ação que atenda às reais necessidades escolares, otimizando os investimentos e garantindo o impacto positivo na aprendizagem.

### Os três pilares

#### **USABILIDADE**

Analisa o uso eficaz das tecnologias digitais em estratégias pedagógicas.

#### **RESULTADOS EDUCACIONAIS**

Mensura o potencial das tecnologias digitais para fomentar o desenvolvimento de competências-chave para o cidadão do século XXI.

#### **COMPETÊNCIAS DOCENTES**

Reflete a capacidade do corpo docente de se atualizar e inovar no contexto educacional.

# Como promover a avaliação APEI-50

O programa APEI-50 está disponível com acesso gratuito, para qualquer escola, em uma plataforma on-line. A escola se cadastra e recebe um código para ser compartilhado com os professores que vão responder o formulário composto por 50 questões, referentes aos indicadores de inovação. Os enunciados das questões são curtos e de fácil compreensão. Para cada questão, é preciso apontar se o objetivo foi atingido, parcialmente atingido, não atingido ou se não se aplica.

Não se exige uma quantidade mínima, nem máxima, de participantes, mas quanto mais professores responderem, mais fiel será o resultado em relação ao conjunto da realidade escolar. Conquistar os professores para aderir ao programa é tarefa importante nessa empreitada!

Os resultados da avaliação serão compilados pelo sistema e estarão disponíveis ao responsável pelo cadastro da escola por meio do painel controle do sistema on-line.

Acesso ao APEI-50:  
<http://www.apei50.org.br/>

## Passo a passo

1

Inscreva sua escola

Cadastre a sua escola para receber o código de participação.

2

Estabeleça o prazo de participação

Determine um prazo para que os professores respondam a pesquisa.

3

Convide a equipe docente

Divulgue aos professores a oportunidade de participar da avaliação e sua importância para a instituição.

4

Apresente o programa e instrua os professores

Apresente o APEI-50 e informe como participar, com o apoio do Manual do Professor, disponibilizado após realizado o cadastro.

Depois de finalizadas as respostas e enviados os formulários preenchidos pelos professores, os resultados estarão disponíveis para o líder do processo em cada instituição, no sistema APEI-50, para acesso mediante login e senha.

Tabelas consolidadas serão disponibilizadas pelo sistema, mas há possibilidade de se fazer outros cruzamentos, a partir de uma planilha com todos os dados, disponível para download.

Para a análise dos resultados do APEI-50, recomenda-se a formação de uma equipe de trabalho composta por diferentes atores da comunidade escolar. Junto com eles, o gestor terá melhores condições de construir um Plano de Ação tendo como foco os resultados de inovação medidos a partir de três pilares: uso adequado das tecnologias digitais, resultados educacionais e competências docentes.

## Passo a passo






# Como os recursos Microsoft podem apoiar a inovação educacional

Com a missão de ajudar educadores e estudantes a atingir o seu potencial pleno, a Microsoft oferece diferentes soluções tecnológicas para o desenvolvimento de habilidades e competências cognitivas, digitais e socioemocionais, além de ferramentas de apoio para formação continuada dos professores e sistemas que qualificam a gestão escolar.

A tabela a seguir foi organizada com o objetivo de colaborar com a identificação dos recursos disponibilizados pela Microsoft e seu potencial para apoiar as ações necessárias para promover inovação educacional. Assim, para cada indicador de inovação estão apresentadas tecnologias disponíveis e já testadas em experiências de sucesso.





Ao construir o Plano de Ação você pode aproveitar esses recursos para colaborar no processo de desenvolvimento do corpo docente e adoção de tecnologias digitais.






Ao lado de cada **indicador**, os recursos estão classificados em **4 modalidades: Ferramentas / Cursos / Vídeos / Recursos**








 Os materiais marcados com uma bandeira dos Estados Unidos estão em inglês. Você pode utilizar o Microsoft Edge para fazer a tradução.




















INDICADOR	FERRAMENTAS	CURSOS	VÍDEOS	RECURSOS
<p><b>1</b> Permito a utilização de computadores, notebooks, tablets ou celulares sempre que os alunos julgarem necessário.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Windows 10</li> <li>• Intune</li> </ul>	<p>Design da Aprendizagem no Século XXI  <a href="https://aka.ms/AprendizagemSec21">aka.ms/AprendizagemSec21</a></p> <hr/> <p>Criando no mundo do amanhã em sua aula  <a href="https://aka.ms/MundoDoAmanha">aka.ms/MundoDoAmanha</a></p>	<p> Creating and searching within an Office 365 video library  <a href="https://aka.ms/CreatingSearching0365">aka.ms/CreatingSearching0365</a></p>	<p><b>Whitepaper:</b>  Aprendizagem e Ensino Modernos  <a href="https://aka.ms/AprendizagemEnsino">aka.ms/AprendizagemEnsino</a></p> <hr/> <p>Usar o Intune para Educação para gerenciar grupos, aplicativos e configurações  <a href="https://aka.ms/IntuneParaEducacao">aka.ms/IntuneParaEducacao</a></p> <hr/> <p><b>Case:</b> Curro escalou a educação na África do Sul com dispositivos Windows 10 econômicos administrados com Intune para Educação  <a href="https://aka.ms/AfricacomWindows10">aka.ms/AfricacomWindows10</a></p> <hr/> <p><b>Case:</b> Escola Bosque no Brasil está segura com Windows 10 em modo S  <a href="https://aka.ms/EscolaBosqueSegura">aka.ms/EscolaBosqueSegura</a></p>
<p><b>2</b> Estimulo os alunos a utilizarem a Internet, em diversos momentos do processo de ensino e de aprendizagem, para pesquisa, interação, comunicação, colaboração e publicação de conteúdos.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bing</li> <li>• Skype</li> <li>• Teams</li> <li>• Internet Explorer</li> <li>• Microsoft Edge</li> </ul>	<p>Design da Aprendizagem no Século XXI  <a href="https://aka.ms/AprendizagemSec21">aka.ms/AprendizagemSec21</a></p>	<p> You Can Collaborate in Real Time with Office 365 Education  <a href="https://aka.ms/RealTimeO365">aka.ms/RealTimeO365</a></p>	<p><b>Whitepaper:</b>  Aprendizagem e Ensino Modernos  <a href="https://aka.ms/AprendizagemEnsino">aka.ms/AprendizagemEnsino</a></p> <hr/> <p>Projeto “Aproximando Culturas” por meio de Tecnologia  <a href="https://aka.ms/AproximandoCulturas">aka.ms/AproximandoCulturas</a></p> <hr/> <p>3 maneiras de utilizar o Skype na aprendizagem e quebrar as barreiras da sala de aula  <a href="https://aka.ms/3ManeirasSkype">aka.ms/3ManeirasSkype</a></p>
<p><b>3</b> Considero em meu planejamento e na execução o uso de objetos digitais de aprendizagem (vídeos, simuladores, infográficos, software em 3D, jogos digitais etc.) para desenvolver conceitos complexos junto aos alunos.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Minecraft: Education Edition</li> <li>• Paint 3D</li> </ul>	<p>Design da Aprendizagem no Século XXI  <a href="https://aka.ms/AprendizagemSec21">aka.ms/AprendizagemSec21</a></p>	<p> You Can Teach Coding with Minecraft: Education Edition  <a href="https://aka.ms/CodingMinecraft">aka.ms/CodingMinecraft</a></p>	<p><b>Whitepaper:</b>  Aprendizagem e Ensino Modernos  <a href="https://aka.ms/AprendizagemEnsino">aka.ms/AprendizagemEnsino</a></p>
<p><b>4</b> Oriento os alunos a vivenciarem processos de busca de informação na Internet, ou seja, trabalho com metodologia de pesquisa envolvendo orientação para uso de buscadores avançados, avaliação da confiabilidade da informação, respeito ao direito autoral e organização de webgrafia.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bing</li> <li>• Learning Tools</li> </ul>	<p>Design da Aprendizagem no Século XXI  <a href="https://aka.ms/AprendizagemSec21">aka.ms/AprendizagemSec21</a></p> <hr/> <p>Criando no mundo do amanhã em sua aula  <a href="https://aka.ms/MundoDoAmanha">aka.ms/MundoDoAmanha</a></p>	<p> You Can Collaborate in Real Time with Office 365 Education  <a href="https://aka.ms/RealTimeO365">aka.ms/RealTimeO365</a></p>	<p>Empowering students with online learning  <a href="https://aka.ms/OnlineLearningStudents">aka.ms/OnlineLearningStudents</a></p>
<p><b>5</b> Oriento os alunos a fazerem uso de mapas conceituais para relacionar informações e conceitos encontrados em suas pesquisas na Internet e em outras mídias.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Word</li> <li>• Excel</li> <li>• Power Point</li> <li>• Sway</li> </ul>	<p>Design da Aprendizagem no Século XXI  <a href="https://aka.ms/AprendizagemSec21">aka.ms/AprendizagemSec21</a></p> <hr/> <p>Criando no mundo do amanhã em sua aula  <a href="https://aka.ms/MundoDoAmanha">aka.ms/MundoDoAmanha</a></p>	<p>Crie infográficos usando Power Point  <a href="https://aka.ms/InfograficosPowerPoint">aka.ms/InfograficosPowerPoint</a></p>	<p>Como empodero meus alunos por meio de ferramentas tecnológicas na sala de aula  <a href="https://aka.ms/EmpoderarAlunos">aka.ms/EmpoderarAlunos</a></p>
<p><b>6</b> Crio oportunidades para os alunos compartilharem as informações encontradas na Internet, onde é possível fazer análise crítica, verificar a confiabilidade da informação e identificar <i>fake news</i>.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• One Drive</li> <li>• OneNote</li> <li>• Word</li> </ul>	<p>Design da Aprendizagem no Século XXI: Curso 2 – Colaboração  <a href="https://aka.ms/designseculoXXI">aka.ms/designseculoXXI</a></p>	<p> You Can Collaborate in Real Time with Office 365  <a href="https://aka.ms/RealTimeO365">aka.ms/RealTimeO365</a></p>	<p><b>Plano de aula:</b> Redes Sociais e Educação  <a href="https://aka.ms/RedesSociaisEducacao">aka.ms/RedesSociaisEducacao</a></p> <hr/> <p>Projeto “Aproximando Culturas” por meio de Tecnologia  <a href="https://aka.ms/AproximandoCulturas">aka.ms/AproximandoCulturas</a></p>
<p><b>7</b> Incentivo e oriento os alunos na produção de materiais multimídia (técnicas de apresentação e design de slides, fotografias, áudios, <i>podcasting</i> ou vídeos, por exemplo).</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sway</li> <li>• Power Point</li> <li>• Windows Story Remix</li> </ul>	<p>Unidades didáticas multiplataformas com Sway  <a href="https://aka.ms/DidaticasMultiplataformas">aka.ms/DidaticasMultiplataformas</a></p>	<p>Crie e compartilhe ideias usando o Sway  <a href="https://aka.ms/IdeiasSway">aka.ms/IdeiasSway</a></p> <hr/> <p> You Can Create a Quick Quiz in Just a Few Simple Steps on Office.com  <a href="https://aka.ms/QuickQuiz">aka.ms/QuickQuiz</a></p>	<p>Como empodero meus alunos por meio de ferramentas tecnológicas na sala de aula  <a href="https://aka.ms/EmpoderarAlunos">aka.ms/EmpoderarAlunos</a></p> <hr/> <p>3 habilidades necessárias para os desafios do século XXI  <a href="https://aka.ms/DesafiosSeculoXXI">aka.ms/DesafiosSeculoXXI</a></p>

INDICADOR	FERRAMENTAS	CURSOS	VÍDEOS	RECURSOS
<b>8</b> Trabalho com os alunos a construção de textos digitais para disseminar informações sobre seus projetos (blogs, wikis etc.) e receberem <i>feedback</i> externo.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Word</li> <li>• One Note</li> </ul>	Criatividade em aula, recursos informativos com Word <a href="https://aka.ms/CriatividadeEmAula">aka.ms/CriatividadeEmAula</a> <hr/> Formando cidadãos globais <a href="https://aka.ms/FormandoGlobais">aka.ms/FormandoGlobais</a>	 OneNote para uma aprendizagem individualizada <a href="https://aka.ms/AprendizagemOneNote">aka.ms/AprendizagemOneNote</a>	<b>Plano de aula:</b> Utilizando One Note em sala de aula <a href="https://aka.ms/OneNoteAula">aka.ms/OneNoteAula</a>
<b>9</b> Trabalho com os alunos questões relacionadas à ética e à cidadania digital.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Edge</li> </ul>	Formando cidadãos globais <a href="https://aka.ms/FormandoGlobais">aka.ms/FormandoGlobais</a>	 Cyber Bullying <a href="https://aka.ms/CyberBullying">aka.ms/CyberBullying</a>	<b>Plano de aula:</b> Ética e segurança na Internet <a href="https://aka.ms/EticaSegurancaInternet">aka.ms/EticaSegurancaInternet</a>
<b>10</b> Utilizo recursos digitais para personalizar a prática pedagógica (criar atividades diversas) de forma a atender aos diferentes estilos e necessidades de aprendizagem dos meus alunos.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• One Note</li> <li>• Learning Tools</li> </ul>	Creativity in the classroom: Dive deeper into visual storytelling (presenter-led training) <a href="https://aka.ms/CreativityClassroom">aka.ms/CreativityClassroom</a>	Introduzindo facilidade de acesso a alunos com necessidades especiais <a href="https://aka.ms/AlunosNecessidadesEspeciais">aka.ms/AlunosNecessidadesEspeciais</a>	<b>White Paper:</b> Aprendizagem personalizada <a href="https://aka.ms/AprendizagemPersonalizada">aka.ms/AprendizagemPersonalizada</a> <hr/> Ferramentas de aprendizagem <a href="https://aka.ms/FerramentaDeAprendizagem">aka.ms/FerramentaDeAprendizagem</a> <hr/> Promova a diversidade e inclusão no ambiente escolar <a href="https://aka.ms/DiversidadeInclusao">aka.ms/DiversidadeInclusao</a> <hr/> 4 tendências educacionais para ficar de olho em 2019 <a href="https://aka.ms/TendenciasEducacionais">aka.ms/TendenciasEducacionais</a> <hr/> Promova a leitura independente com as nossas Ferramentas de Aprendizagem <a href="https://aka.ms/LeituraIndependente">aka.ms/LeituraIndependente</a>
<b>11</b> Colaboro para que os alunos conheçam linguagens e sistemas de programação e produzam seus próprios jogos, simulações, animações etc.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Kodu</li> <li>• Estúdio do Código</li> <li>• Minecraft: Education Edition</li> <li>• MakeCode</li> </ul>	Momento docente – Eu posso programar <a href="https://aka.ms/MomentoDocenteProgramar">aka.ms/MomentoDocenteProgramar</a> <hr/> Fundamentos de Ciência da Computação <a href="https://aka.ms/FundamentosComputacao">aka.ms/FundamentosComputacao</a>	 Can Navigate our Minecraft lesson library <a href="https://aka.ms/LessonLibrary">aka.ms/LessonLibrary</a>	Atividades da hora do código <a href="https://aka.ms/DaHoraDoCodigo">aka.ms/DaHoraDoCodigo</a> <hr/> Aula kodu game lab: produção de games <a href="https://aka.ms/KoduGameLab">aka.ms/KoduGameLab</a> <hr/> <b>Plano de aula:</b> Roboterapia <a href="https://aka.ms/PlanoDeRoboterapia">aka.ms/PlanoDeRoboterapia</a> <hr/> Como a robótica na aprendizagem está preparando os alunos para as profissões do futuro? <a href="https://aka.ms/RoboticaNaAprendizagem">aka.ms/RoboticaNaAprendizagem</a> <hr/> 3 habilidades necessárias para os desafios do século XXI <a href="https://aka.ms/DesafiosSeculoXXI">aka.ms/DesafiosSeculoXXI</a>
<b>12</b> Envolve os alunos em projetos STHEAM (Ciências, Tecnologia, Engenharia, Arte e Matemática), em que eles têm a oportunidade de construir objetos com material concreto e digital.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Minecraft: Education Edition</li> <li>• Hacking STEM</li> <li>• Planner</li> </ul>	Microsoft Planner: Planejamento e gerenciamento de projetos para a aula <a href="https://aka.ms/PlanejamentoGerenciamento">aka.ms/PlanejamentoGerenciamento</a>	 Ecosat: Robotic Art Workshop, Ecological and Satellite <a href="https://aka.ms/RoboticArtWorkshop">aka.ms/RoboticArtWorkshop</a>	Minecraft <a href="https://aka.ms/MinecraftLink">aka.ms/MinecraftLink</a> <hr/> Lições e atividade interativas Hacking STEM <a href="https://aka.ms/STEMLicoesAtividades">aka.ms/STEMLicoesAtividades</a> <hr/> Como a robótica na aprendizagem está preparando os alunos para as profissões do futuro? <a href="https://aka.ms/RoboticaNaAprendizagem">aka.ms/RoboticaNaAprendizagem</a> <hr/> 3 habilidades necessárias para os desafios do século XXI <a href="https://aka.ms/DesafiosSeculoXXI">aka.ms/DesafiosSeculoXXI</a> <hr/> STEM – Experiência Fundo do Mar: como trabalhar em sala de aula atividades mão na massa com seus alunos <a href="https://aka.ms/STEMMaoNaMassa">aka.ms/STEMMaoNaMassa</a> <hr/> Guia completo de como fazer parte da comunidade global do Minecraft <a href="https://aka.ms/ParteComunidadeMinecraft">aka.ms/ParteComunidadeMinecraft</a>





INDICADOR	FERRAMENTAS	CURSOS	VÍDEOS	RECURSOS
<p><b>13</b> Promovo aprendizagem baseada em problemas do mundo real, em que os alunos podem criar protótipos ou recursos físicos ou virtuais para disseminar conhecimentos relevantes para sua comunidade.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Paint 3D</li> <li>• Minecraft: Education Edition</li> <li>• Planner</li> <li>• Skype</li> </ul>	<p>Microsoft Planner: Planejamento e gerenciamento de projetos para a aula  <a href="https://aka.ms/PlanejamentoGerenciamento">aka.ms/PlanejamentoGerenciamento</a></p>	<p> Inviting a Guest Speaker in your classroom  <a href="https://aka.ms/GuestSpeakerClassroom">aka.ms/GuestSpeakerClassroom</a></p>	<p>Minecraft  <a href="https://aka.ms/MinecraftLink">aka.ms/MinecraftLink</a></p> <hr/> <p>Lições e atividade interativas Hacking STEM  <a href="https://aka.ms/STEMLicoesAtividades">aka.ms/STEMLicoesAtividades</a></p> <hr/> <p>Como a robótica na aprendizagem está preparando os alunos para as profissões do futuro?  <a href="https://aka.ms/RoboticaNaAprendizagem">aka.ms/RoboticaNaAprendizagem</a></p> <hr/> <p>3 habilidades necessárias para os desafios do século XXI  <a href="https://aka.ms/DesafiosSeculoXXI">aka.ms/DesafiosSeculoXXI</a></p> <hr/> <p>STEM – Experiência Fundo do Mar: como trabalhar em sala de aula atividades mão na massa com seus alunos  <a href="https://aka.ms/STEMMaoNaMassa">aka.ms/STEMMaoNaMassa</a></p> <hr/> <p>Guia completo de como fazer parte da comunidade global do Minecraft  <a href="https://aka.ms/ParteComunidadeMinecraft">aka.ms/ParteComunidadeMinecraft</a></p>
<p><b>14</b> Incentivo os alunos a participarem de comunidades virtuais de aprendizagem com outros alunos da sua turma.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Teams</li> </ul>	<p>Organizar grupos e gerenciar recursos em aula  <a href="https://aka.ms/TeamsNaSalaDeAula">aka.ms/TeamsNaSalaDeAula</a></p>	<p> Microsoft Teams essenciais  <a href="https://aka.ms/MicrosoftTeamsEssentials">aka.ms/MicrosoftTeamsEssentials</a></p>	<p>Introdução ao Teams  <a href="https://aka.ms/IntroTeamsLink">aka.ms/IntroTeamsLink</a></p> <hr/> <p>Case: O Distrito Escolar de Saratoga Springs implementou o Teams nos dispositivos Windows 10, proporcionando colaboração e segurança  <a href="https://aka.ms/SaratogaSprings">aka.ms/SaratogaSprings</a></p> <hr/> <p>Plano de aula: Redes Sociais e Educação  <a href="https://aka.ms/RedesSociaisEducacao">aka.ms/RedesSociaisEducacao</a></p>
<p><b>15</b> Oportunizo a participação dos alunos em comunidades virtuais de aprendizagem com alunos de outras escolas, cidades ou países.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Skype</li> </ul>	<p>Aula virtual interativa com o Skype do Office 365  <a href="https://aka.ms/SkypeOffice365">aka.ms/SkypeOffice365</a></p>	<p> Skype Notebooks  <a href="https://aka.ms/SkypeNotebooks">aka.ms/SkypeNotebooks</a></p>	<p>Imagine Cup  <a href="https://aka.ms/ImagineCupLink">aka.ms/ImagineCupLink</a></p> <hr/> <p>3 maneiras de utilizar o Skype na aprendizagem e quebrar as barreiras da sala de aula  <a href="https://aka.ms/3ManeirasSkype">aka.ms/3ManeirasSkype</a></p>
<p><b>16</b> Promovo oportunidades para os alunos trabalharem com diferentes softwares de produtividade tais como editores de texto, planilhas eletrônicas e produção de slides.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Word</li> <li>• Excel</li> <li>• Power Point</li> <li>• Sway</li> </ul>	<p>Criatividade em aula, recursos informativos com Word  <a href="https://aka.ms/CriatividadeEmAula">aka.ms/CriatividadeEmAula</a></p> <hr/> <p>Microsoft Word: Criação de relatórios e trabalhos profissionais na sala de aula  <a href="https://aka.ms/RelatoriosTrabalhosWord">aka.ms/RelatoriosTrabalhosWord</a></p> <hr/> <p>Unidades didáticas multiplataforma com Sway: Criar e compartilhar conteúdo interativo  <a href="https://aka.ms/SwayConteudoInterativo">aka.ms/SwayConteudoInterativo</a></p>	<p> Colete dados e faça gráficos com a pesquisa do Excel e Excel On-line  <a href="https://aka.ms/GraficosExcel">aka.ms/GraficosExcel</a></p>	<p>Como empodero meus alunos por meio de ferramentas tecnológicas na sala de aula  <a href="https://aka.ms/EmpoderarAlunos">aka.ms/EmpoderarAlunos</a></p> <hr/> <p>3 habilidades necessárias para os desafios do século XXI  <a href="https://aka.ms/DesafiosSeculoXXI">aka.ms/DesafiosSeculoXXI</a></p>
<p><b>17</b> Utilizo portfólios digitais para gestão do processo de aprendizagem dos alunos, podendo estes serem compartilhados com outros professores, com os alunos, pais e familiares.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• One Note</li> <li>• Planner</li> </ul>	<p>Microsoft Planner: Planejamento e gerenciamento de projetos para a aula  <a href="https://aka.ms/PlanejamentoGerenciamento">aka.ms/PlanejamentoGerenciamento</a></p>	<p> Use pastas de sites no OneDrive para organizar facilmente cursos e se comunicar com os alunos  <a href="https://aka.ms/OneDriveAlunos">aka.ms/OneDriveAlunos</a></p>	<p>Plano de aula: One Note para professores  <a href="https://aka.ms/OneNoteProfessoresLink">aka.ms/OneNoteProfessoresLink</a></p> <hr/> <p>Guia interativo on-line One Note para professores  <a href="https://aka.ms/GuiaOneNoteProfessores">aka.ms/GuiaOneNoteProfessores</a></p>

INDICADOR	FERRAMENTAS	CURSOS	VÍDEOS	RECURSOS
<b>18</b> Os alunos organizam, manuseiam e recuperam dados na rede física ou na nuvem.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• One Note</li> <li>• One Drive</li> <li>• Excel</li> <li>• Azure pra estudantes</li> </ul>	<p>Treinamento One Note <a href="https://aka.ms/TreinamentoOneNote">aka.ms/TreinamentoOneNote</a></p> <p>Treinamento Excel <a href="https://aka.ms/TreinamentoExcel">aka.ms/TreinamentoExcel</a></p>	 Use pastas de sites no OneDrive para organizar facilmente cursos e se comunicar com os alunos <a href="https://aka.ms/OneDriveAlunos">aka.ms/OneDriveAlunos</a>	<p>7 dicas para ensinar Excel para crianças sem complicação <a href="https://aka.ms/ExcelCrianças">aka.ms/ExcelCrianças</a></p>
<b>19</b> Trabalham com os softwares de produtividades (editores de texto, planilhas eletrônicas e apresentação de slides).	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Word</li> <li>• Excel</li> <li>• Power Point</li> <li>• Sway</li> </ul>	<p>Microsoft Word: Criação de relatórios e trabalhos profissionais na sala de aula <a href="https://aka.ms/RelatoriosTrabalhosWord">aka.ms/RelatoriosTrabalhosWord</a></p> <p>Treinamento Excel <a href="https://aka.ms/TreinamentoExcel">aka.ms/TreinamentoExcel</a></p> <p>Treinamento Power Point <a href="https://aka.ms/TreinamentoPowerPoint">aka.ms/TreinamentoPowerPoint</a></p> <p>Unidades didáticas multi-plataforma com Sway: Criar e compartilhar conteúdo interativo <a href="https://aka.ms/SwayConteudoInterativo">aka.ms/SwayConteudoInterativo</a></p>	 Crie e compartilhe ideias usando o Sway <a href="https://aka.ms/IdeiasSway">aka.ms/IdeiasSway</a>	<p>7 dicas para ensinar Excel para crianças sem complicação <a href="https://aka.ms/ExcelCrianças">aka.ms/ExcelCrianças</a></p> <p>Como a Escola Lourenço Castanho utiliza o Sway com seus alunos <a href="https://aka.ms/EscolaLourencoCastanho">aka.ms/EscolaLourencoCastanho</a></p> <p>Como empodero meus alunos por meio de ferramentas tecnológicas na sala de aula <a href="https://aka.ms/EmpoderarAlunos">aka.ms/EmpoderarAlunos</a></p>
<b>20</b> Trabalham de forma colaborativa on-line em projetos escolares.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Teams</li> <li>• Sway</li> <li>• Yammer</li> </ul>	<p>Organize grupos e gere recursos em sala de aula <a href="https://aka.ms/TeamsNaSalaDeAula">aka.ms/TeamsNaSalaDeAula</a></p>	 Crie e compartilhe ideias usando o Sway <a href="https://aka.ms/IdeiasSway">aka.ms/IdeiasSway</a>	<p>Case: Colégio Sesi - Uso do Yammer <a href="https://aka.ms/ColegioSesiYammer">aka.ms/ColegioSesiYammer</a></p> <p>Como a Escola Lourenço Castanho utiliza o Sway com seus alunos <a href="https://aka.ms/EscolaLourencoCastanho">aka.ms/EscolaLourencoCastanho</a></p> <p>3 habilidades necessárias para os desafios do século XXI <a href="https://aka.ms/DesafiosSeculoXXI">aka.ms/DesafiosSeculoXXI</a></p>
<b>21</b> Fazem pesquisas eficazes na Internet.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bing</li> </ul>	<p>Design da Aprendizagem no Século XXI <a href="https://aka.ms/AprendizagemSec21">aka.ms/AprendizagemSec21</a></p> <p>Criando no mundo do amanhã em sua aula <a href="https://aka.ms/MundoDoAmanha">aka.ms/MundoDoAmanha</a></p>		<p>Whitepaper: Aprendizagem e Ensino Modernos <a href="https://aka.ms/AprendizagemEnsino">aka.ms/AprendizagemEnsino</a></p>
<b>22</b> Usam tecnologia digital com segurança, responsabilidade e de forma crítica, reflexiva e ética, mantendo os dados de forma privada.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Edge</li> <li>• Skype</li> </ul>	<p>Formando cidadãos globais <a href="https://aka.ms/FormandoGlobais">aka.ms/FormandoGlobais</a></p>	 Webinar: Building Global Citizens via Skype <a href="https://aka.ms/WebinarSkype">aka.ms/WebinarSkype</a>	<p>Plano de aula: Ética e segurança na Internet <a href="https://aka.ms/EticaSegurancaInternet">aka.ms/EticaSegurancaInternet</a></p> <p>Artigo: Qual é o papel da tecnologia na Educação? <a href="https://aka.ms/ArtigoTecnologiaEDU">aka.ms/ArtigoTecnologiaEDU</a></p> <p>3 habilidades necessárias para os desafios do século XXI <a href="https://aka.ms/DesafiosSeculoXXI">aka.ms/DesafiosSeculoXXI</a></p> <p>O benefício das redes sociais no dia a dia escolar <a href="https://aka.ms/BeneficiosRedesSociais">aka.ms/BeneficiosRedesSociais</a></p>
<b>23</b> Pedem ajuda aos professores, em situações de risco, ao navegar na Internet. Ex: contato de pessoas estranhas, <i>bullying</i> , roubo de dados etc.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Edge</li> </ul>	<p>Formando cidadãos globais <a href="https://aka.ms/FormandoGlobais">aka.ms/FormandoGlobais</a></p>	 Cyber Bullying <a href="https://aka.ms/CyberBullying">aka.ms/CyberBullying</a>	<p>Plano de aula: Ética e segurança na Internet <a href="https://aka.ms/EticaSegurancaInternet">aka.ms/EticaSegurancaInternet</a></p>
<b>24</b> Participam da cultura digital com respeito ao próximo.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Edge</li> <li>• Skype</li> </ul>	<p>Formando cidadãos globais <a href="https://aka.ms/FormandoGlobais">aka.ms/FormandoGlobais</a></p>	 Webinar: Building Global Citizens via Skype <a href="https://aka.ms/WebinarSkype">aka.ms/WebinarSkype</a>	<p>Plano de aula: Redes Sociais e Educação <a href="https://aka.ms/RedesSociaisEducacao">aka.ms/RedesSociaisEducacao</a></p>
<b>25</b> Utilizam ferramentas digitais em diferentes momentos de um projeto para comunicar, vender e expor ideias, com respeito aos direitos autorais.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sway</li> <li>• Powerpoint</li> </ul>	<p>Formando cidadãos globais <a href="https://aka.ms/FormandoGlobais">aka.ms/FormandoGlobais</a></p>	 Simple K12 Digital Storytelling on Any Device with Sway <a href="https://aka.ms/DigitalStorytellingSway">aka.ms/DigitalStorytellingSway</a>	<p>Ferramentas de aprendizagem <a href="https://aka.ms/FerramentaDeAprendizagem">aka.ms/FerramentaDeAprendizagem</a></p>






INDICADOR	FERRAMENTAS	CURSOS	VÍDEOS	RECURSOS
<p><b>26</b> Conseguem entender a lógica dos algoritmos presentes nas linguagens de programação</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Minecraft Education Edition</li> <li>Kodu</li> <li>Estúdio do Código</li> </ul>	<p>Fundamentos de Ciência da Computação  <a href="https://aka.ms/FundamentosComputacao">aka.ms/FundamentosComputacao</a></p> <hr/> <p>Imagine Academy  <a href="https://aka.ms/ImagineAcademyLink">aka.ms/ImagineAcademyLink</a></p> <hr/> <p>Tutoriais da Hora do Código Minecraft  <a href="https://aka.ms/TutoriaisMinecraft">aka.ms/TutoriaisMinecraft</a></p>	<p> Using Variables in Minecraft and MakeCode  <a href="https://aka.ms/VariablesMinecraft">aka.ms/VariablesMinecraft</a></p>	<p><b>Artigo:</b> Utilize a robótica para propor as habilidades do século XXI  <a href="https://aka.ms/RoboticaNaSalaDeAula">aka.ms/RoboticaNaSalaDeAula</a></p> <hr/> <p>Comunidade brasileira de Kodu  <a href="https://aka.ms/ComunidadeKodu">aka.ms/ComunidadeKodu</a></p> <hr/> <p>Aula kodu game lab: produção de games  <a href="https://aka.ms/AulaKodu">aka.ms/AulaKodu</a></p> <hr/> <p>Planode aula: Robototerapia  <a href="https://aka.ms/PlanoDeRobototerapia">aka.ms/PlanoDeRobototerapia</a></p> <hr/> <p>Como a robótica na aprendizagem está preparando os alunos para as profissões do futuro?  <a href="https://aka.ms/RoboticaNaAprendizagem">aka.ms/RoboticaNaAprendizagem</a></p> <hr/> <p>3 habilidades necessárias para os desafios do século XXI  <a href="https://aka.ms/DesafiosSeculoXXI">aka.ms/DesafiosSeculoXXI</a></p> <hr/> <p>Guia completo de como fazer parte da comunidade global do Minecraft  <a href="https://aka.ms/ParteComunidadeMinecraft">aka.ms/ParteComunidadeMinecraft</a></p>
<p><b>27</b> Decodificam linguagens de programação, sendo capazes de compreender a função dos diferentes códigos ou blocos utilizados para programar.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Minecraft Education Edition</li> <li>Kodu</li> <li>Estúdio do Código</li> </ul>	<p>Fundamentos de Ciência da Computação  <a href="https://aka.ms/FundamentosComputacao">aka.ms/FundamentosComputacao</a></p> <hr/> <p>Imagine Academy  <a href="https://aka.ms/ImagineAcademyLink">aka.ms/ImagineAcademyLink</a></p> <hr/> <p>Estúdio do Código  <a href="https://aka.ms/EstudioCodigo">aka.ms/EstudioCodigo</a></p> <hr/> <p>Tutoriais da Hora do Código Minecraft  <a href="https://aka.ms/TutoriaisMinecraft">aka.ms/TutoriaisMinecraft</a></p>	<p> Using Variables in Minecraft and MakeCode  <a href="https://aka.ms/VariablesMinecraft">aka.ms/VariablesMinecraft</a></p>	<p><b>Artigo:</b> Utilize a robótica para propor as habilidades do século XXI  <a href="https://aka.ms/RoboticaNaSalaDeAula">aka.ms/RoboticaNaSalaDeAula</a></p> <hr/> <p>Comunidade brasileira de Kodu  <a href="https://aka.ms/ComunidadeKodu">aka.ms/ComunidadeKodu</a></p> <hr/> <p>Aula kodu game lab: produção de games  <a href="https://aka.ms/AulaKodu">aka.ms/AulaKodu</a></p> <hr/> <p>Planode aula: Robototerapia  <a href="https://aka.ms/PlanoDeRobototerapia">aka.ms/PlanoDeRobototerapia</a></p> <hr/> <p>Como a robótica na aprendizagem está preparando os alunos para as profissões do futuro?  <a href="https://aka.ms/RoboticaNaAprendizagem">aka.ms/RoboticaNaAprendizagem</a></p> <hr/> <p>3 habilidades necessárias para os desafios do século XXI  <a href="https://aka.ms/DesafiosSeculoXXI">aka.ms/DesafiosSeculoXXI</a></p> <hr/> <p>Guia completo de como fazer parte da comunidade global do Minecraft  <a href="https://aka.ms/ParteComunidadeMinecraft">aka.ms/ParteComunidadeMinecraft</a></p>
<p><b>28</b> São capazes de programar, utilizando diferentes códigos ou blocos presentes nas linguagens de programação</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Minecraft Education Edition</li> <li>Kodu</li> </ul>	<p>Tutoriais da Hora do Código Minecraft  <a href="https://aka.ms/TutoriaisMinecraft">aka.ms/TutoriaisMinecraft</a></p>	<p> Create Race Game Using Blockly  <a href="https://aka.ms/CreateRaceGame">aka.ms/CreateRaceGame</a></p>	<p>Mundo Aquático  <a href="https://aka.ms/MundoAquatico">aka.ms/MundoAquatico</a></p> <hr/> <p>Atividades da hora do código do Code.org  <a href="https://aka.ms/AtividadesCode">aka.ms/AtividadesCode</a></p> <hr/> <p>Aula kodu game lab: produção de games  <a href="https://aka.ms/AulaKodu">aka.ms/AulaKodu</a></p> <hr/> <p>Imagine Cup  <a href="https://aka.ms/ImagineCupLink">aka.ms/ImagineCupLink</a></p> <hr/> <p>Como a robótica na aprendizagem está preparando os alunos para as profissões do futuro?  <a href="https://aka.ms/RoboticaNaAprendizagem">aka.ms/RoboticaNaAprendizagem</a></p> <hr/> <p>3 habilidades necessárias para os desafios do século XXI  <a href="https://aka.ms/DesafiosSeculoXXI">aka.ms/DesafiosSeculoXXI</a></p> <hr/> <p>Guia completo de como fazer parte da comunidade global do Minecraft  <a href="https://aka.ms/ParteComunidadeMinecraft">aka.ms/ParteComunidadeMinecraft</a></p>

INDICADOR	FERRAMENTAS	CURSOS	VÍDEOS	RECURSOS
<b>29</b> Os alunos estão abertos às novas experiências e demonstram emoção quando são apresentadas oportunidades de participarem de algum projeto.	• Hacking STEM	Estúdio do Código <a href="https://aka.ms/EstudioCodigo">aka.ms/EstudioCodigo</a> ----- Tutoriais da Hora do Código Minecraft <a href="https://aka.ms/TutoriaisMinecraft">aka.ms/TutoriaisMinecraft</a> -----  Experiences that spark creativity <a href="https://aka.ms/SparkCreativity">aka.ms/SparkCreativity</a>		 How educators can use Skype to help students learn empathy <a href="https://aka.ms/StudentsEmpathy">aka.ms/StudentsEmpathy</a>
<b>30</b> Demonstram engajamento e resiliência ao participar de projetos escolares.	• Hacking STEM	Estúdio do Código <a href="https://aka.ms/EstudioCodigo">aka.ms/EstudioCodigo</a> ----- Tutoriais da Hora do Código Minecraft <a href="https://aka.ms/TutoriaisMinecraft">aka.ms/TutoriaisMinecraft</a> -----  Experiences that spark creativity <a href="https://aka.ms/SparkCreativity">aka.ms/SparkCreativity</a>		 How educators can use Skype to help students learn empathy <a href="https://aka.ms/StudentsEmpathy">aka.ms/StudentsEmpathy</a>
<b>31</b> Têm consciência dos esforços que necessitam empreender, de qual é o papel e de quais são as responsabilidades de cada um na execução de um projeto.	• Hacking STEM	Estúdio do Código <a href="https://aka.ms/EstudioCodigo">aka.ms/EstudioCodigo</a> ----- Tutoriais da Hora do Código Minecraft <a href="https://aka.ms/TutoriaisMinecraft">aka.ms/TutoriaisMinecraft</a> -----  Experiences that spark creativity <a href="https://aka.ms/SparkCreativity">aka.ms/SparkCreativity</a>		 How educators can use Skype to help students learn empathy <a href="https://aka.ms/StudentsEmpathy">aka.ms/StudentsEmpathy</a>
<b>32</b> Demonstram interesse pelo que acontece fora dos muros da escola e em desenvolver projetos em prol de sua comunidade.	• Skype na sala de aula	Organize grupos e gerencie recursos em sala de aula <a href="https://aka.ms/TeamsNaSalaDeAula">aka.ms/TeamsNaSalaDeAula</a> ----- Aula virtual interativa com o Skype do Office 365 <a href="https://aka.ms/SkypeOffice365">aka.ms/SkypeOffice365</a> -----  Experiences that spark creativity <a href="https://aka.ms/SparkCreativity">aka.ms/SparkCreativity</a>		 How educators can use Skype to help students learn empathy <a href="https://aka.ms/StudentsEmpathy">aka.ms/StudentsEmpathy</a>
<b>33</b> Defendem suas ideias e pontos de vista, nas trocas reflexivas com seus colegas, com respeito à diversidade de ideias e culturas.	• Teams	 Experiences that spark creativity <a href="https://aka.ms/SparkCreativity">aka.ms/SparkCreativity</a>		 How educators can use Skype to help students learn empathy <a href="https://aka.ms/StudentsEmpathy">aka.ms/StudentsEmpathy</a>
<b>34</b> Sabem se comunicar em outra língua, possibilitando sua participação em uma sociedade multicultural e global.	• Skype na sala de aula	Organize grupos e gerencie recursos em sala de aula <a href="https://aka.ms/TeamsNaSalaDeAula">aka.ms/TeamsNaSalaDeAula</a> ----- Aula virtual interativa com o Skype do Office 365 <a href="https://aka.ms/SkypeOffice365">aka.ms/SkypeOffice365</a> -----  Experiences that spark creativity <a href="https://aka.ms/SparkCreativity">aka.ms/SparkCreativity</a>		 How educators can use Skype to help students learn empathy <a href="https://aka.ms/StudentsEmpathy">aka.ms/StudentsEmpathy</a>
<b>35</b> Demonstram empatia (preocupação com o próximo, senso de justiça e compaixão).	• Skype na sala de aula	Organize grupos e gerencie recursos em sala de aula <a href="https://aka.ms/TeamsNaSalaDeAula">aka.ms/TeamsNaSalaDeAula</a> ----- Aula virtual interativa com o Skype do Office 365 <a href="https://aka.ms/SkypeOffice365">aka.ms/SkypeOffice365</a> -----  Experiences that spark creativity <a href="https://aka.ms/SparkCreativity">aka.ms/SparkCreativity</a>		 How educators can use Skype to help students learn empathy <a href="https://aka.ms/StudentsEmpathy">aka.ms/StudentsEmpathy</a>
<b>36</b> Demonstram autoconhecimento, autocontrole e autoconfiança ao enfrentarem desafios em seus projetos (situações de conflito ou pressão).	• Teams • Hacking STEM	Estúdio do Código <a href="https://aka.ms/EstudioCodigo">aka.ms/EstudioCodigo</a> ----- Tutoriais da Hora do Código Minecraft <a href="https://aka.ms/TutoriaisMinecraft">aka.ms/TutoriaisMinecraft</a> -----  Experiences that spark creativity <a href="https://aka.ms/SparkCreativity">aka.ms/SparkCreativity</a>		 How educators can use Skype to help students learn empathy <a href="https://aka.ms/StudentsEmpathy">aka.ms/StudentsEmpathy</a>

INDICADOR	FERRAMENTAS	CURSOS	VÍDEOS	RECURSOS
<b>37</b> Administram bem o tempo, sabendo dar atenção ao que realmente importa em oportunidades de aprendizagem.	• Hacking STEM	Estúdio do Código <a href="https://aka.ms/EstudioCodigo">aka.ms/EstudioCodigo</a> ----- Tutoriais da Hora do Código Minecraft <a href="https://aka.ms/TutoriaisMinecraft">aka.ms/TutoriaisMinecraft</a> -----  Experiences that spark creativity <a href="https://aka.ms/SparkCreativity">aka.ms/SparkCreativity</a>		 How educators can use Skype to help students learn empathy <a href="https://aka.ms/StudentsEmpathy">aka.ms/StudentsEmpathy</a>
<b>38</b> Fazem autogestão, organizando-se de forma autônoma e proativa para participação nas atividades de um projeto.	• Hacking STEM	Estúdio do Código <a href="https://aka.ms/EstudioCodigo">aka.ms/EstudioCodigo</a> ----- Tutoriais da Hora do Código Minecraft <a href="https://aka.ms/TutoriaisMinecraft">aka.ms/TutoriaisMinecraft</a> -----  Experiences that spark creativity <a href="https://aka.ms/SparkCreativity">aka.ms/SparkCreativity</a>		 How educators can use Skype to help students learn empathy <a href="https://aka.ms/StudentsEmpathy">aka.ms/StudentsEmpathy</a>
<b>39</b> Trabalham bem em equipe, sabendo dialogar e negociar de forma democrática e por meio da escuta ativa.	• Hacking STEM	Estúdio do Código <a href="https://aka.ms/EstudioCodigo">aka.ms/EstudioCodigo</a> ----- Tutoriais da Hora do Código Minecraft <a href="https://aka.ms/TutoriaisMinecraft">aka.ms/TutoriaisMinecraft</a> -----  Experiences that spark creativity <a href="https://aka.ms/SparkCreativity">aka.ms/SparkCreativity</a>		 How educators can use Skype to help students learn empathy <a href="https://aka.ms/StudentsEmpathy">aka.ms/StudentsEmpathy</a>
<b>40</b> Recebem bem <i>feedbacks</i> de avaliação, sejam eles negativos ou positivos, e reconhecem como insumos para novas aprendizagens.	• STEM • Planner • Teams	 Experiences that spark creativity <a href="https://aka.ms/SparkCreativity">aka.ms/SparkCreativity</a>		 How educators can use Skype to help students learn empathy <a href="https://aka.ms/StudentsEmpathy">aka.ms/StudentsEmpathy</a>
<b>41</b> Valorizam bons projetos feitos por outras equipes, reconhecendo-os como contribuições para aprimorar sua prática.	• STEM • Minecraft: Education Edition	Fundamentos de Ciência da Computação <a href="https://aka.ms/FundamentosComputacao">aka.ms/FundamentosComputacao</a> ----- Imagine Academy <a href="https://aka.ms/ImagineAcademyLink">aka.ms/ImagineAcademyLink</a> ----- Tutoriais da Hora do Código Minecraft <a href="https://aka.ms/TutoriaisMinecraft">aka.ms/TutoriaisMinecraft</a> -----  Experiences that spark creativity <a href="https://aka.ms/SparkCreativity">aka.ms/SparkCreativity</a>		 How educators can use Skype to help students learn empathy <a href="https://aka.ms/StudentsEmpathy">aka.ms/StudentsEmpathy</a>
<b>42</b> Comunidades virtuais de aprendizagem fazem parte do meu dia a dia: interajo com outros professores, com meus alunos e apoio para que participem de projetos colaborativos on-line, inclusive internacionais.	• Teams • Skype	Organize grupos e gerencie recursos em sala de aula <a href="https://aka.ms/TeamsNaSalaDeAula">aka.ms/TeamsNaSalaDeAula</a> ----- Aula virtual interativa com o Skype do Office 365 <a href="https://aka.ms/SkypeOffice365">aka.ms/SkypeOffice365</a>	 You Can Conduct PLC meetings with Microsoft Teams <a href="https://aka.ms/PCLMeeting">aka.ms/PCLMeeting</a>	Comunidade de educadores <a href="https://aka.ms/ComunidadeEducadores">aka.ms/ComunidadeEducadores</a> ----- Fórum virtual de educação <a href="https://aka.ms/ForumDeEducadores">aka.ms/ForumDeEducadores</a> ----- Imagine Cup <a href="https://aka.ms/ImagineCupLink">aka.ms/ImagineCupLink</a> ----- Case: Colégio Sesi - Uso do Yammer <a href="https://aka.ms/ColegioSesiYammer">aka.ms/ColegioSesiYammer</a> ----- Projeto "Aproximando Culturas" por meio de Tecnologia <a href="https://aka.ms/AproximandoCulturasProjeto">aka.ms/AproximandoCulturasProjeto</a> ----- 3 maneiras de utilizar o Skype na aprendizagem e quebrar as barreiras da sala de aula <a href="https://aka.ms/3ManeirasSkype">aka.ms/3ManeirasSkype</a>

INDICADOR	FERRAMENTAS	CURSOS	VÍDEOS	RECURSOS
<b>43</b> Faço curadoria de conteúdos e recursos digitais para fins pedagógicos (vídeos, animações, jogos, simulações etc.).	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bing</li> </ul>		 Creating and searching within an Office 365 video library <a href="https://aka.ms/CreatingSearching">aka.ms/CreatingSearching</a>	<p>White Paper: Aprendizagem personalizada  <a href="https://aka.ms/AprendizagemPersonalizada">aka.ms/AprendizagemPersonalizada</a></p>
<b>44</b> Contribuo para que os alunos participem de projetos STEAM (Ciência, Tecnologia, Engenharia, Arte e Matemática).	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Minecraft: Education Edition</li> <li>• Hacking STEM</li> </ul>	<p>Estúdio do Código  <a href="https://aka.ms/EstudioCodigo">aka.ms/EstudioCodigo</a></p>	 Teaching with games <a href="https://aka.ms/TeachingWithGames">aka.ms/TeachingWithGames</a>	<p>Artigo: Conheça os 8 planos de aula gratuitos para você aplicar a metodologia na sala de aula  <a href="https://aka.ms/8PlanosMetodologia">aka.ms/8PlanosMetodologia</a></p> <p>Tutoriais da Hora do Código Minecraft  <a href="https://aka.ms/TutoriaisMinecraft">aka.ms/TutoriaisMinecraft</a></p> <p>Atividades da hora do código  <a href="https://aka.ms/AtividadesHoraDoCodigo">aka.ms/AtividadesHoraDoCodigo</a></p> <p>Biblioteca de Hacking STEM  <a href="https://aka.ms/BibliotecaHackingSTEM">aka.ms/BibliotecaHackingSTEM</a></p> <p>STEM – Experiência Fundo do Mar: como trabalhar em sala de aula atividades mão na massa com seus alunos  <a href="https://aka.ms/STEMMaoNaMassa">aka.ms/STEMMaoNaMassa</a></p> <p>Guia completo de como fazer parte da comunidade global do Minecraft  <a href="https://aka.ms/ParteComunidadeMinecraft">aka.ms/ParteComunidadeMinecraft</a></p>
<b>45</b> Sinto-me capaz de personalizar o ensino, oferecendo diferentes oportunidades de aprendizagem aos alunos de acordo com as necessidades e interesses individuais.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ferramentas de aprendizagem</li> <li>• Skype</li> <li>• Edge</li> </ul>	<p>Aula virtual interativa com o Skype do Office 365  <a href="https://aka.ms/SkypeOffice365">aka.ms/SkypeOffice365</a></p> <p>Criando no mundo do amanhã em sua aula  <a href="https://aka.ms/MundoDoAmanha">aka.ms/MundoDoAmanha</a></p>	 You Can Improve Reading Skills with Microsoft Learning Tools <a href="https://aka.ms/ReadingSkills">aka.ms/ReadingSkills</a>	<p>White Paper: Inclusão e acessibilidade  <a href="https://aka.ms/InclusaoAcessibilidade">aka.ms/InclusaoAcessibilidade</a></p> <p>Ferramentas de aprendizagem  <a href="https://aka.ms/FerramentasAprendizagem">aka.ms/FerramentasAprendizagem</a></p> <p>Microsoft Accessibility  <a href="https://aka.ms/MicrosoftAccessibilityLink">aka.ms/MicrosoftAccessibilityLink</a></p> <p>10 ferramentas de acessibilidade para te ajudar a quebrar as barreiras do ensino em sala de aula  <a href="https://aka.ms/10FerramentasAula">aka.ms/10FerramentasAula</a></p> <p>Promova a diversidade e inclusão no ambiente escolar  <a href="https://aka.ms/DiversidadeInclusao">aka.ms/DiversidadeInclusao</a></p> <p>4 tendências educacionais para ficar de olho em 2019  <a href="https://aka.ms/TendenciasEducativas">aka.ms/TendenciasEducativas</a></p> <p>3 maneiras de utilizar o Skype na aprendizagem e quebrar as barreiras da sala de aula  <a href="https://aka.ms/3ManeirasSkype">aka.ms/3ManeirasSkype</a></p> <p>Promova a leitura independente com as nossas Ferramentas de Aprendizagem  <a href="https://aka.ms/LeituraIndependente">aka.ms/LeituraIndependente</a></p>
<b>46</b> Sou capaz de extrair dados e informações dos ambientes virtuais de aprendizagem, utilizados pelos alunos, e avaliar os resultados de aprendizagem.	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Forms</li> <li>• Take a Test</li> </ul>	<p>Faça avaliações usando Forms  <a href="https://aka.ms/AvaliacoesForms">aka.ms/AvaliacoesForms</a></p>	 Envie pesquisas na web para lições ou lembretes de anotações rápidas ao OneNote <a href="https://aka.ms/RemindersOneNote">aka.ms/RemindersOneNote</a>	<p>White Paper: Currículo e avaliação  <a href="https://aka.ms/CurriculoAvaliacao">aka.ms/CurriculoAvaliacao</a></p> <p>White Paper: Análise Preditiva  <a href="https://aka.ms/AnalisePreditiva">aka.ms/AnalisePreditiva</a></p> <p>Faça avaliações utilizando questionários do Forms no Office 365  <a href="https://aka.ms/AvaliacoesOffice365">aka.ms/AvaliacoesOffice365</a></p>



INDICADOR	FERRAMENTAS	CURSOS	VÍDEOS	RECURSOS
<p><b>47</b> Sou capaz de repensar os tempos e espaços escolares, criando oportunidades virtuais de aprendizagem para meus alunos, extrapolando os muros da escola (contato com outras escolas via Internet, especialistas, organização de grupos de trabalho virtuais etc.).</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Teams</li> <li>• Skype</li> </ul>	<p>Organize grupos e gerencie recursos em sala de aula  <a href="https://aka.ms/TeamsNaSalaDeAula">aka.ms/TeamsNaSalaDeAula</a></p> <p>Aula virtual interativa com o Skype do Office 365  <a href="https://aka.ms/SkypeOffice365">aka.ms/SkypeOffice365</a></p>	<p> Teachers' Tips on Skype in the Classroom  <a href="https://aka.ms/SkypeInClassroom">aka.ms/SkypeInClassroom</a></p>	<p>White paper: Espaços de ensino acessíveis e com finalidades  <a href="https://aka.ms/EnsinoAcessiveis">aka.ms/EnsinoAcessiveis</a></p> <p>Imagine Cup  <a href="https://aka.ms/ImagineCupLink">aka.ms/ImagineCupLink</a></p> <p>Case: Colégio Sesi - Uso do Yammer  <a href="https://aka.ms/ColegioSesiYammer">aka.ms/ColegioSesiYammer</a></p> <p>Projeto "Aproximando Culturas" por meio de Tecnologia  <a href="https://aka.ms/AproximandoCulturasProjeto">aka.ms/AproximandoCulturasProjeto</a></p> <p>3 maneiras de utilizar o Skype na aprendizagem e quebrar as barreiras da sala de aula  <a href="https://aka.ms/3ManeirasSkype">aka.ms/3ManeirasSkype</a></p> <p>3 maneiras de ensinar fora do espaço físico da escola  <a href="https://aka.ms/3ManeirasEspaco">aka.ms/3ManeirasEspaco</a></p>
<p><b>48</b> Sou um professor autor! Produzo materiais digitais e compartilho com outros professores pela Internet.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Word</li> <li>• Power Point</li> <li>• Sway</li> <li>• One Drive</li> <li>• Teams</li> <li>• Edge</li> <li>• OneNote</li> </ul>	<p>Microsoft Word: Criação de relatórios e trabalhos profissionais na sala de aula  <a href="https://aka.ms/RelatoriosTrabalhosWord">aka.ms/RelatoriosTrabalhosWord</a></p> <p>Organize grupos e gerencie recursos em sala de aula  <a href="https://aka.ms/TeamsNaSalaDeAula">aka.ms/TeamsNaSalaDeAula</a></p> <p>Crie e compartilhe ideias usando o Sway  <a href="https://aka.ms/IdeiasSway">aka.ms/IdeiasSway</a></p>	<p> Using PowerPoint to Create Personalized Learning  <a href="https://aka.ms/PersonalizedLearningPPT">aka.ms/PersonalizedLearningPPT</a></p>	<p> Hack the Classroom: Tips from Lauren Pittman  <a href="https://aka.ms/HackTheClassroomTips">aka.ms/HackTheClassroomTips</a></p>
<p><b>49</b> Proporciono experiências aos alunos para desenvolverem atitudes empreendedoras, quando eles têm a oportunidade de se autoconhecer, desenvolver a criatividade, resiliência, empatia e a iniciativa.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Minecraft: Education Edition</li> <li>• Hacking STEM</li> </ul>	<p>Estúdio do Código  <a href="https://aka.ms/EstudioCodigo">aka.ms/EstudioCodigo</a></p>	<p> You Can Use Touch Controls to Play Minecraft: Education Edition  <a href="https://aka.ms/TouchControlsMinecraft">aka.ms/TouchControlsMinecraft</a></p>	<p>Conheça os 8 planos de aula gratuitos para você aplicar a metodologia na sala de aula  <a href="https://aka.ms/8PlanosMetodologia">aka.ms/8PlanosMetodologia</a></p> <p>Tutoriais da Hora do Código Minecraft  <a href="https://aka.ms/tutoriaisminecraft">aka.ms/tutoriaisminecraft</a></p> <p>Atividades da hora do código  <a href="https://aka.ms/AtividadesHoraDoCodigo">aka.ms/AtividadesHoraDoCodigo</a></p> <p>Biblioteca de Hacking STEM  <a href="https://aka.ms/BibliotecaHackingSTEM">aka.ms/BibliotecaHackingSTEM</a></p> <p>Guia completo de como fazer parte da comunidade global do Minecraft  <a href="https://aka.ms/ParteComunidadeMinecraft">aka.ms/ParteComunidadeMinecraft</a></p>
<p><b>50</b> Trabalho com os alunos a prática da navegação segura na Internet e a cultura digital, evitando o <i>cyberbullying</i> e outros delitos digitais.</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Edge</li> </ul>	<p>Formando cidadãos globais  <a href="https://aka.ms/FormandoGlobais">aka.ms/FormandoGlobais</a></p>	<p> Cyber Bullying  <a href="https://aka.ms/CyberBullying">aka.ms/CyberBullying</a></p>	<p>Plano de aula: Ética e segurança na Internet  <a href="https://aka.ms/EticaSegurancaInternet">aka.ms/EticaSegurancaInternet</a></p> <p>Especial Internet Segura: dicas para trabalhar o assunto com seus alunos  <a href="https://aka.ms/InternetSeguraLink">aka.ms/InternetSeguraLink</a></p> <p>3 habilidades necessárias para os desafios do século XXI  <a href="https://aka.ms/DesafiosSeculoXXI">aka.ms/DesafiosSeculoXXI</a></p> <p>O benefício das redes sociais no dia a dia escolar  <a href="https://aka.ms/BeneficiosRedesSociais">aka.ms/BeneficiosRedesSociais</a></p>



Interessado em dar o passo seguinte de sua jornada de transformação?

Visite [microsoft.com/education/leaders](https://microsoft.com/education/leaders)